

pathogenesis

EXTENSION MST

L'**EXTENSION MST DE PATHOGENESIS** est un ajout à **PATHOGENESIS**. Le jeu de base est nécessaire pour jouer avec cette extension.

POUR COMMENCER

Le contenu de l'**EXTENSION MST DE PATHOGENESIS** tient dans la boîte d'origine du jeu de base (boîte principale). Retirez le contenu de l'extension et ajoutez le à la boîte principale. Toutes les cartes de cette extension peuvent être conservées séparément dans la boîte principale en utilisant le diviseur de carte nouvellement fourni ou elles peuvent être triées et placés avec le contenu de la boîte principale en utilisant les diviseurs de carte d'origine.

Pour ajouter les cartes à la boîte principale, placez dans un premier temps le nouveau diviseur de cartes pour les agents pathogène de l'appareil **Génito-urinaire** dans la boîte principale puis ajoutez les cartes **agent pathogène et super-agent pathogène génito-urinaire**.

Deuxièmement, ajoutez les cartes **Environnement, Dégâts Collatéraux** et **Trait au paquet de cartes de la réserve de gènes**.

Troisièmement, ajoutez les cartes **Barrière génito-urinaire** aux cartes Barrière existantes.

Quatrièmement, ajoutez le plateau anatomique de l'appareil **Génito-urinaire** et la nouvelle boîte de Pétri dans l'espace de la boîte principale prévu pour les boîtes de Pétri.

Pour finir, ajoutez les jetons aux jetons existants du jeu de base dans l'espace prévu pour tous les jetons de la boîte principale.

NOUVEAU MÉCANISME : DÉGÂTS COLLATÉRAUX

L'**EXTENSION MST DE PATHOGENESIS** introduit un nouveau mécanisme pour l'appareil Génito-urinaire, **Dégâts Collatéraux**. Les cartes Dégâts Collatéraux pour l'appareil Génito-urinaire sont utilisées au lieu des cartes Toxine présentes dans les autres tractus. Si l'agent pathogène d'un joueur associé à une carte Dégâts Collatéraux survit à l'attaque du système immunitaire, la valeur d'attaque du système immunitaire est ajoutée à la valeur d'attaque que l'agent pathogène infligera au corps dans la phase suivante.

Lindsey a un agent pathogène en jeu avec une valeur d'attaque de 2 et une défense de 6. Elle a une carte Dégâts Collatéraux attachée à cet agent pathogène. Le corps l'attaque pour une valeur de 4. Son agent pathogène survit à l'attaque avec une défense de 6. Par conséquent, son attaque sur le corps aura une valeur d'attaque totale de 6 points de dégât, correspondant à la valeur d'attaque de 2 de son agent pathogène additionné à la valeur d'attaque de 4 du corps. Remarque : si Lindsey avait utilisé une carte d'attaque préventive sur l'agent pathogène génito-urinaire, il aurait seulement attaqué pour 2 puisque l'agent pathogène n'aurait pas encore été attaqué.

JOUER AU JEU

Pour jouer à l'**EXTENSION MST DE PATHOGENESIS**, utilisez le livre de règles original avec le tableau au verso de cette feuille pour la mise en place du jeu. Certains modes de jeu utilisent les 4 tractus (Tissus, Respiratoires, Gastro-intestinales et Génito-urinaires), alors que certains utilisent uniquement 3 tractus. Dans ce cas, les joueurs retireront du jeu 1 tractus de leur choix. Pour le faire, retirez simplement toutes les cartes de joueur du paquet de la Réserve de Gènes correspondant au tractus à supprimer. Ou plus simplement, défaissez-vous de ces cartes au fur et à mesure qu'elles sortent du jeu pendant la partie.

Mise en place pour différents modes de jeu

Mode	Nb de joueurs	Difficulté	Cartes réponse immunitaire par deck	Valeur totale des jetons par tractus	Nb de tractus	Condition de fin de partie
Solo	1	Normale	6	60	4	Vaincre 1 tractus
Solo	1	Difficile	5	60	4	Vaincre 1 tractus
Coopératif	2	Normale	10	20	3	Vaincre 3 tractus
Coopératif	2	Difficile	8	20	3	Vaincre 3 tractus
Compétitif	2	Normale	12	60	4	Vaincre 1 tractus
Compétitif	2	Difficile	10	60	4	Vaincre 1 tractus
Compétitif	3	Normale, rapide	15	40	4	Vaincre 1 tractus
Compétitif	3	Normale, longue	18	60	4	Vaincre 1 tractus
Compétitif	3	Difficile, rapide	12	40	4	Vaincre 1 tractus
Compétitif	3	Difficile, longue	15	60	4	Vaincre 1 tractus
Compétitif	4	Normale, rapide	20	40	4	Vaincre 1 tractus
Compétitif	4	Normale, longue	24	60	4	Vaincre 1 tractus
Compétitif	4	Difficile, rapide	16	40	4	Vaincre 1 tractus
Compétitif	4	Difficile, longue	20	60	4	Vaincre 1 tractus
En équipe	4 (2 vs 2)	Normale	20	40	3	Vaincre 2 tractus
En équipe	4 (2 vs 2)	Difficile	16	40	3	Vaincre 2 tractus

CONTENU

Cet insert de règles
 Plateau anatomique génito-urinaire
 6 cartes Agent Pathogène
 6 cartes Super-Agent Pathogène
 2 cartes Environnement
 3 cartes Dégâts Collatéraux
 12 cartes Trait

5 cartes Barrière
 Jetons Valeur Génétique
 Jetons Dégât
 1 boîte de Pétri
 1 sticker boîte de Pétri
 1 diviseur de carte d'agent pathogène génito-urinaire
 1 diviseur de carte d'Extension MST

